**TOWARZYSTWO MIŁOŚNIKÓW GIER UMYSŁOWYCH**

**SOCIETY OF INTELLECTUAL GAMES LOVERS**

Siedziba: 02-101 Warszawa, ul. Grójecka 99/16 (adres do korespondencji Poczty Polskiej)

**Biuro + Klub + Biblioteka: 02-380 Warszawa, ul. Białobrzeska 4a**

Prezes: **Cezary Domińczak, tel.: 600 727 357, e-mail:** [**cezary-dominczak@wp.pl**](mailto:cezary-dominczak@wp.pl)

Sekretarz: **Piotr Zawiasa, tel.: 600 615 152, e-mail:** [**zawiasa7@tlen.pl**](mailto:zawiasa7@tlen.pl)

**www.tmgu.waw.pl**

Konto: PKO BP V o/Warszawa Nr: 66 1020 1055 0000 9002 0094 0163

KRS: 0000033969, NIP: 5262844345, Regon: 017298443

**Rok założenia 1992**

**Otwarcie „Biblioteki i archiwum, specjalistycznego zbioru piśmiennictwa z zakresu gier, zabaw i rozrywek umysłowych”**

**Opis projektu:**

Nazwa projektu:

- **Otwarcie „Biblioteki i archiwum, specjalistycznego zbioru piśmiennictwa z zakresu gier, zabaw i rozrywek umysłowych”.**

Patronat honorowy:

**- Krzysztof Kruk, Zastępca Burmistrza dzielnicy Ochota m.st. Warszawy.**

Patronat medialny:

- **W trakcie pozyskiwania.**

Miejsce wydarzenia:

**- 02-380 Warszawa Ochota, ul. Białobrzeska 4a.**

**- Biuro, klub i biblioteka Towarzystwa Miłośników Gier Umysłowych.**

Termin wydarzenia:

**- 10 październik 2014 r. (piątek), godz. 14.00.**

Opis wydarzenia:

**Plac przed klubem:**

W pasażu przed klubem umieszczamy 5 zadaszeń namiotowych (wypożyczyć od UD).

2 zadaszenia ustawiamy przy ławeczkach i umieszczamy pod nimi stoliki do realizacji konkursu rozwiązywania łamigłówek.

3 zadaszenia ustawiamy pośrodku pasażu i ustawiamy pod nimi stoliki i krzesła.

W 1 z nich umieszczamy mistrza, który zaprosi do gry w szachy.

W 2 z nich umieszczamy mistrza, który zaprosi do gry w go.

W 3 z nich umieszczamy parę mistrzowską, która zaprosi do gry w brydża.

Zadaszenia udekorowane balonami i plakatami o imprezie.

Wejście do lokalu przepasane szarfą w barwach narodowych, która przetną goście na znak uruchomienia biblioteki.

Słowa wstępu wygłoszą:

- Krzysztof Oleszczyk, autor i wydawca „Encyklopedii Rozrywek Umysłowych” i innych książek o tematyce szaradziarskiej, członek zarządu Towarzystwa Miłośników Gier Umysłowych,

- Krzysztof Kruk, zastępca burmistrza dzielnicy Ochota m.st. Warszawy,

- prof. Tadeusz Morawski, autor kilkudziesięciu książek o palindromach,

- dr Andrzej Filipowicz, autor książki „Dzieje Polskiego Związku Szachowego”, dziennikarz, publicysta, działacz i sędzia szachowy o międzynarodowym autorytecie,

- dr Krzysztof Żakowski, biznesmen, przedstawiciel sponsorów,

- przedstawiciele patronów medialnych,

- inni wybitni autorzy,

**Sala klubowa nr 1 – sala gier:**

- skromny poczęstunek: soki owocowe, kawa, herbata, kruche ciasteczka, owoce,

- mini wystawa gadżetów o tematyce gier (gry planszowe, znaczki pocztowe, figurki porcelanowe, reprodukcje obrazów, itp.),

- dla zainteresowanych rozgrywki towarzyskie,

- rozmowy kuluarowe,

**Sala klubowa nr 2 – sala biblioteczna i szkoleń:**

- prezentacja księgozbioru, ok. 4 tys. pozycji książkowych oraz ok. 2 tys. numerów czasopism,

- przeglądanie wybranych pozycji,

- wręczenie zainteresowanym spisu (niepełnego, księgozbiór ciągle jest wzbogacany o nowe pozycje) zbioru biblioteki wg podziału na następujące działy:

* - Dział I. - Archiwum Groteki i Krajowej Rady Upowszechniania Gier 1976 – 1990,
* - Dział II. - Archiwum Towarzystwa Miłośników Gier Umysłowych od 1992 r.,
* - Dział III. - Szachy, wszystko o… W tym m.in.:

- historia i rozwój gry

- działalność Polskiego Związku Szachowego

- działalność Wojewódzkich Związków Szachowych

- działalność profesjonalnych, uczniowskich i amatorskich klubów szachowych

- szachy a współzawodnictwo sportowe na szczeblu międzynarodowym, krajowym, wojewódzkim

- szachy jako zjawisko socjologiczne, kulturowe i edukacyjne

- szachy a konferencje i prace naukowe

- szachy i ludzie. Gracze, trenerzy i instruktorzy, sędziowie, działacze, publicyści i badacze

- szachy a zbiory muzealne, kolekcji prywatne, gadżety

* - Dział IV. - Brydż sportowy, Polski Związek Brydża Sportowego,
* - Dział V. - Warcaby, Polski Związek Warcabowy,
* - Dział VI. - Polskie Towarzystwo Badania Gier – publikacje naukowe towarzystwa,
* - Dział VII. - Federacja Klubów Szaradzistów,
* - Dział VIII. - Skat. Polski Związek Skata,
* - Dział IX. - Scrabble. Polska Federacja Scrabble,
* - Dział X. - GO. Polskie Stowarzyszenie GO,
* - Dział XI. - Othello. Polska Federacja Othello,
* - Dział XII. - Shogi. Polski Związek Shogi,
* - Dział XIII. - Nowa Groteka. Dokumenty od 2012 r.
* - Inne działy na dzień dzisiejszy nierozpoznane.

**Plac przed klubem:**

Wręczenie okolicznościowych podziękowań dla darczyńców biblioteki.

**Ok. godz. 15.00. zakończenie wydarzenia.**

**Projekt jest finansowany ze środków własnych TMGU i darczyńców**