

TOWARZYSTWO MIŁOŚNIKÓW GIER UMYSŁOWYCH SOCIETY OF INTELLECTUAL GAMES LOVERS

Wyróżnione:

Brązowym medalem „Za Zasługi dla Rozwoju Intelktualnego”
Złotą Honorową Odznaką Polskiego Związku Szachowego
Odznaką „Przyjaciół Dziecka” Towarzystwa Przyjaciół Dzieci
Medalem 50-lecia Towarzystwa Krzewienia Kultury Fizycznej „ZA ZASŁUGI”

www.tmgu.waw.pl

Siedziba: 02-101 Warszawa, ul. Grójecka 99/16 (adres do korespondencji Poczty Polskiej)

Biuro, Klub i Biblioteka: 02-377 Warszawa, ul. Białobrzaska 4a

Prezes: Cezary Domińczak, tel.: 600 727 357, e-mail: cezary-dominczak@wp.pl

Sekretarz: Piotr Zawiasa, tel.: 600 615 152, e-mail: zawiasa7@tlen.pl

Konto: PKO BP V o/Warszawa Nr: 66 1020 1055 0000 9002 0094 0163

KRS: 0000033969, NIP: 5262844345, Regon: 017298443

Rok założenia: 1992

Informacja prasowa.

Otwarcie

„Biblioteki i archiwum, specjalistycznego zbioru piśmiennictwa z zakresu gier, zabaw i rozrywek umysłowych”

Gra to m.in. czynność polegająca na dobrowolnym uczestnictwie w zabawie wg określonych reguł. Jej podstawowym walorem jest rozrywka i przyjemność. To również edukacja poprzez zabawę i rozwój osobowości. Dodatkowo, kiedy wygrywamy jest satysfakcja ze zwycięstwa, czasem korzyść rzeczowa lub finansowa. Grać lubimy wszyscy już od małego dziecka po statecznych profesorów najznamienitszych Uniwersytetów. Grze towarzyszą emocje i wiedza graczy. Na pytanie „Dlaczego lubimy grać ?” starają się odpowiedzieć badacze zrzeszeni w towarzystwie naukowym pn.; „Polskie Towarzystwo Badania Gier” z siedzibą w Poznaniu. „Ludologia” to nowy kierunek badań w kraju, choć na świecie uprawiany od kilkadziesiąt lat. Jedną z wielu instytucji zajmujących się szeroko rozumianym propagowaniem gier i rozrywek umysłowych jest **Towarzystwo Miłośników Gier Umysłowych**. Z powodzeniem prowadzącym działalność już od 22 lat, zrzeszające graczy, twórców, badaczy oraz kolekcjonerów gier w Polsce. Wspólnie tworzą przestrzeń do **poznawania różnorodnych odmian gier** oraz podejmują działania na rzecz **ich upowszechnienia**.

Dla członków Towarzystwa gry są zarazem **osobistą pasją** jak i istotnym zjawiskiem w kulturze współczesnej. Naszym celem jest ich promowanie jako **atrakcyjnej formy spędzania wolnego czasu** oraz wartościowego **narzędzia rozwoju osobistego**.

Najnowszą inicjatywą TMGU jest udostępnienie dla szerokiego grona mieszkańców Warszawy i całego kraju **„Zbioru piśmiennictwa z zakresu gier,**

zabaw i rozrywek umysłowych". Aktualnie w bibliotece znajduje się ok. 4 tysięcy pozycji książkowych i ok. 2 tys. egzemplarzy specjalistycznych czasopism. Dominują pozycje o szachach (przepisy i strategia gry, historia, gracze i kluby, zbiory muzealne i konferencje naukowe). Zbiory podzielone są na 12 działów odpowiadającym najbardziej popularnym grom. Znajdziemy tu opisy niemal wszystkich gier występujących na całym świecie. Warto przytoczyć kilka tytułów: W. Pijanowski, „**Gry Świata**”, K. Oleszczyk, „**Encyklopedia Rozrywek Umysłowych**”, A. Filipowicz, „**Dzieje Polskiego Związku Szachowego**”. Zbiór jest otwarty i ciągle napływają nowe pozycje od darczyńców z całego kraju. Członkowie TMGU przygotowują się do gromadzenia publikacji w wersji elektronicznej oraz digitalizacji szczególnie starych i rzadkich pozycji.

Uroczystość otwarcia „**Biblioteki i archiwum, specjalistycznego zbioru piśmiennictwa z zakresu gier, zabaw i rozrywek umysłowych**” odbędzie się w dniu **10 października 2014 r. (piątek) o godz. 14.00. przy ul. Białobrzeskiej 4a** na warszawskiej Ochocie. W trakcie spotkania będzie można zapoznać się ze zgromadzonymi książkami i wieloma grami, uczestniczyć w konkursach, rozegrać partyjkę z mistrzami w szachach, brydżu, go. Rozdawany będzie spis katalogowy pozycji biblioteki. Udział w spotkaniu potwierdzili liczni autorzy i pasjonaci gier. Organizatorzy zapraszają dzieci i dorosłych do wspólnej zabawy z licznymi upominkami.

Cezary Domińczak
Warszawa, 29.09.2014 r.